



- 👤 23 года
- ♂ Мужской
- 📍 Кишинев
- 💰 15 000 MDL

ТОП Навыки

- **Работа в Команде** · 4 года
- **Профессиональная Ответственность** · 9 месяцев

Пожелания

- Полный день
- Удалённо
- На территории работодателя
- Гибрид (Дом/Офис)

Языки

- **Румынский** · Средний
- **Русский** · Свободно владею
- **Английский** · Базовый

Контактные данные предоставляются за дополнительную плату. Подробности здесь: <https://www.rabota.md/ro/prices/cv>

Project manager | Game Designer

Обо мне

Опытный геймдевелопер с глубоким пониманием процессов разработки игр. Обладаю техническими навыками, креативным подходом и стратегическим мышлением для успешной реализации проектов любой сложности.

Ключевые навыки

- Создание игровых миров: Разработка открытых локаций в Unreal Engine 4/5 и Unity.
- Дизайн и документация: Разработка уровней, создание проектной документации, генерация идей для игрового процесса.
- Тестирование и отладка: Оптимизация игровых процессов, выявление и исправление багов.
- Сборка ПК: Подбор и настройка оборудования для разработки и тестирования.
- Командная работа: Эффективное взаимодействие с участниками команды для достижения целей.
- Видеомонтаж: Создание рекламных и презентационных материалов высокого качества.

Личные качества

- Стратегическое мышление, умение решать сложные задачи.
- Отличные коммуникативные навыки.
- Увлечённость играми и стремление создавать инновационные проекты.
- Готов привнести свой опыт и креативность в разработку захватывающих игр.

Опыт работы

Administrator de sistem · Farmacia Familiei · Кишинев

Март 2024 - Ноябрь 2024 · 9 месяцев

- Замена кассовых аппаратов
- Замена банковских терминалов
- Решение проблем в аптеках
- Установка касс (PC)
- Ездил по всей Молдове

Навыки: Профессиональная Ответственность, Работа в Команде

Project manager | Video Ads Designer | Level Designer | Video Designer · TryMyGames · Кишинев

Январь 2020 - Декабрь 2023 · 3 года 11 месяцев

Level Designer

- Создание игровых миров и локаций
 - Разработка открытых миров и уровней с использованием движков Unreal Engine 4 и Unity.
 - Проектирование пространств, создание проработанных игровых окружений и балансировка геймплея.
- (3 года опыта)

Video Ads Designer

- Создание рекламных видеоматериалов
 - Разработка рекламных роликов для продвижения продуктов на различных платформах.
 - Оптимизация визуального контента для привлечения целевой аудитории.
- (4 года опыта)

Video Designer

- Работа с видеоконтентом
 - Монтаж и редактирование видеоматериалов для платформ YouTube, TikTok, Facebook, Instagram.
 - Создание качественного контента с акцентом на тренды и специфику платформ.
- (4 года опыта)

Game Designer

- Проектирование и управление игровыми проектами
 - Разработка концепций игр, создание документации и написание задач для команд.
 - Контроль всех этапов разработки, от идеи до реализации.
- (3 года опыта)

QA Engineer

- Тестирование игр и выявление багов
 - Проведение тестирования игровых продуктов, составление баг-репортов и взаимодействие с разработчиками для устранения ошибок.
- (1 год опыта)

Навыки: Работа в команде

Желаемые отрасли

- Менеджмент
- ИТ, Технологии
- Дизайн / Веб-дизайн / Графика

Образование: Среднее-специальное

Училище №2 (Белцы)

Год окончания: 2019

Специальность: Повар\Кондитер

Курсы, тренинги

Ландшафтный дизайн

Год окончания 2024

Организатор: Skill factori