



Datele de contact sunt contra cost. Detalii aici: <https://www.rabota.md/ro/prices/cv>

Junior Frontend React(ts) / Junior Backend NodeJS(ts)

Despre mine

Интересуюсь программированием с 13 лет. Прогресс в этом направлении начался в 17 лет. Опыт работы на серьезных проектах, с 19 лет по сей день. Хотя в названии и написано Junior, но я с уверенностью могу сказать, что до middle разработчика мне не хватает, работы на крупной компании с коллегами. Для меня программирование, это не просто способ заработка, а смысл жизни. По этому я готов идти в различные компании для своего развития. Меня больше привлекает Backend, разработка. Есть немного опыта работы с C#, хотелось бы выучить более низкий язык программирования, для оптимизированной разработки и создания более сложных приложений. У меня всегда есть желание развиваться, показать мне мой код год назад, я скажу: "Кто это писал? Что за ужас". Всегда стремлюсь к оптимизации и улучшению. Моя цель получать больше опыта.

Есть желание выучить английский.

Характер: Спокойный, не конфликтный, готов слушать наставления, вливаюсь легко в дружный коллектив, умение руководить и брать на себя ответственность.

p.s Каждый вторник и пятницу с 10:00 - 10:30 у меня подработка. Желательно что-бы была возможность на регулировать график.

Experiența profesională

Fullstack · Gambit

August 2022 - Prezent · 2 ani 4 luni

Разработка игрового проекта на основе игры GTAV платформа AltV.

Языки программирования JS(TS). React(TS).

База данных PostgreSQL(Typeorm)

Клиент js(ts), сервер node.js(ts)

Оператор · studio moderna (top shop)

Septembrie 2019 - Septembrie 2020 · 1 an 1 lună

👤 21 ani

♂ Masculin

📍 Chișinău

💰 10 000 MDL

Preferințe

- În ture

Limbi

- **Română** · Nu cunosc
- **Rusă** · Fluent

Permis de conducere

Categoria: B

Принимать телефонные звонки, оформлять заказы, предлагать услуги компании.

Studii: Medii

Образовательный Комплекс Кирилл и Мефодий

Absolvit în: 2021

Cursuri, training-uri

Web-Дизайн

Absolvit în 2019

Organizator: Министерство образования